

Programador portátil EUROCODE

El programador portátil MINIMAN+DCS permite una sencilla y rápida gestión de instalaciones de RECEPTORES de la línea "Dynamic Code System" y una facilísima manipulación de emisores.

1. CONSIDERACIONES GENERALES

En un equipo diseñado sólo para trabajar con tarjetas de memoria de RECEPTORES, o tarjetas RECEPTORAS, ya sean de 126 ó 500 códigos. No tiene capacidad para operar con centrales de control de acceso. Asimismo, manipula únicamente emisores "Dynamic Code System".

2. ADVERTENCIAS GENERALES



Asegúrese de desconectar el aparato receptor de la red antes de realizar cualquier manipulación con los elementos de memoria.

La alimentación de este equipo se consigue a través de una pila de 9V. No tiene conexión a una fuente de alimentación externa.

Si se introduce tres veces consecutivas una contraseña de acceso errónea, el programador portátil se desactiva. Para volver a activarlo deberá dejarlo encendido durante dos minutos, transcurridos los cuales el aparato le avisará con unos pitidos intermitentes y le volverá a solicitar la contraseña.

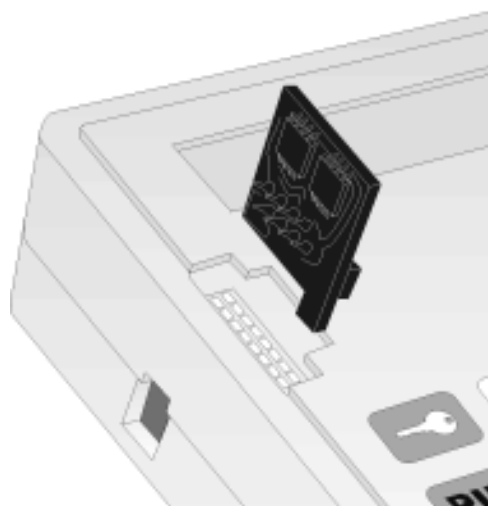
Si no recuerda la contraseña, deberá ponerse en contacto con su distribuidor habitual, puesto que le será imposible tener acceso al programador portátil una vez lo haya apagado.

La autonomía del Mini-programador es de aproximadamente 30 horas. Cuando el nivel de batería sea bajo, aparecerá en pantalla el mensaje "batería agotada", y ya no le será posible trabajar con él.

El programador portátil MINIMAN+DCS está dotado de desconexión automática, por lo que pasados cinco minutos sin realizar ninguna operación con él, se desconectará automáticamente, antes de lo cual le avisará con unos sonidos intermitentes.

Podemos impedir su desconexión pulsando cualquier tecla mientras efectúa estos sonidos.

La tarjeta de memoria siempre tiene que ir colocada en la posición del gráfico.



3. MANTENIMIENTO

Cuando detecte alguna disminución de intensidad o salga el mensaje “batería agotada” en el display del programador, deberá sustituir la batería de alimentación. Esta se encuentra alojada en la parte posterior.

Se recomienda el uso de pilas alcalinas.



4. FUNCIONAMIENTO

4.1 FUNCIÓN PUESTA EN MARCHA

Sitúe el interruptor de alimentación en la posición “ON”. En la pantalla aparecerá un mensaje con el nombre del equipo y la versión correspondiente de programa, y se oirá un pitido corto.

Seguidamente, el Programador portátil le pedirá la contraseña, que constará de 6 cifras. Cada vez que pulse una cifra de la contraseña aparecerá en pantalla el símbolo “*” y se oirá un pitido corto. Una vez introducida correctamente, deberá validarla pulsando la tecla **Enter**. Si se equivoca, podrá borrarla, antes de validarla, pulsando la tecla **Esc**.

Si se introduce una contraseña errónea, en pantalla aparecerá el mensaje:

Acceso Protegido

Una vez introducida correctamente la contraseña, aparecerá en pantalla el “Menú Principal de funciones”.

Tanto el menú principal como el resto de sub-menús son de acceso directo, lo que significa que para entrar en ellos será suficiente con pulsar su tecla correspondiente.

Cuando se encuentre dentro de cualquier función y quiera volver a la pantalla de “(Elegir función)”, bastará con que pulse la tecla **Esc**.

(Elegir función)

4.2 FUNCIÓN AÑADIR CÓDIGO DE INSTALADOR

Pulse la tecla  y aparecerá la siguiente pantalla:

Añadir Cód. Inst
(Pulsar Emisor)

A continuación, inserte el emisor en su debido conector y pulse cualquier botón de canal. Un pitido corto y la aparición momentánea de la pantalla de confirmación le indicarán que la operación se ha llevado a cabo de forma correcta.

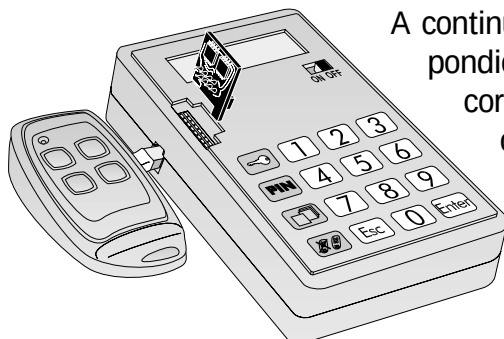
Una vez realizada, volverá a la anterior pantalla. Esta operación podrá repetirse tantas veces como sea necesario.

Operación OK

4.3 FUNCIÓN ELIMINAR CÓDIGO DE INSTALADOR

Pulse simultáneamente las teclas  y **Esc**, y aparecerá la siguiente pantalla:

Quitar Cód. Inst
(Pulsar Emisor)



A continuación, inserte el emisor en el conector correspondiente y pulse cualquier botón del canal. Un pitido corto y la aparición momentánea de la pantalla de confirmación, le indicarán que la operación se ha llevado a cabo de forma correcta.

Operación OK

Una vez realizada, volverá a la anterior pantalla. Esta operación podrá repetirse tantas veces como sea necesario.

4.4 FUNCIÓN SUSTITUCIÓN DE EMISOR EXTRAVIADO

Pulse la tecla  y aparecerá la siguiente pantalla:

Sustituir mando
(Teclear código)

A continuación teclee el número de código a substituir.

A medida de que vaya pulsando las correspondientes teclas, visualizará los números en la pantalla. Por ejemplo, si desea substituir el código "022457", visualizará:

Sustituir mando
022457

Una vez tecleado el código pulse la tecla **Enter** y, seguidamente, le pedirá el número de substitución.

Nº Sustitución



Tenga en cuenta que si inserta un número de substitución inferior al que se estaba utilizando en la instalación, el nuevo mando modificado y servido no funcionará. En caso de dejar el mismo número de substitución, el emisor extraviado al cual se pretende substituir y al mismo tiempo inutilizar, no quedará anulado en el receptor.

Teclee el número de substitución que corresponda (de 0 a 7) y pulse la tecla **Enter**. Un pitido corto y la aparición momentánea de una pantalla de confirmación le indicará que la operación se ha realizado correctamente.

Operación OK

Automáticamente volverá al menú anterior a la espera de repetir la función la veces que se requiera.

Duplicado emisor
(Teclear código)

4.5 FUNCIÓN INSERTAR "PIN" DE INSTALACIÓN EN UN EMISOR

Pulse la tecla **PIN** y aparecerá la siguiente pantalla:

Insertar PIN
(Teclear código)

A continuación teclee las cuatro cifras correspondientes al PIN de la instalación. A medida que vaya pulsando las teclas numéricas, visualizará los números en la pantalla. Por ejemplo si el PIN es "1234", visualizará:

Insertar PIN
1234

Una vez tecleado el código pulse **Enter** y otra pantalla le advertirá de que inserte el emisor :

Insertar PIN
(Pulsar Emisor)

Por último inserte el emisor y pulse cualquier canal, un pitido corto y la aparición momentánea de la pantalla de confirmación le indicarán que la operación se ha llevado a cabo de forma correcta.

Operación OK

Una vez realizada, volverá a la anterior pantalla. De esta manera, se podrá insertar este mismo PIN ya tecleado en tantos emisores como se requiera.

Insertar PIN
(Pulsar Emisor)

4.6 FUNCIÓN INSERTAR "PIN" DE INSTALACIÓN Y CÓDIGO DE INSTALADOR EN UN EMISOR

Pulse simultáneamente las teclas **Esc** y **5** y aparecerá la siguiente pantalla:

Insertar PIN
(Teclear código)

A continuación teclee las cuatro cifras correspondientes al PIN de la instalación. A medida que vaya pulsando las teclas numéricas, visualizará los números en la pantalla. Por ejemplo si el PIN es "1234", visualizará:

Insertar PIN
1234

Una vez tecleado el código pulse **Enter** y otra pantalla le advertirá de que inserte el emisor :

Insertar PIN
(Pulsar Emisor)

Por último inserte el emisor y pulse cualquier canal, un pitido corto y la aparición momentánea de la pantalla de confirmación le indicarán que la operación se ha llevado a cabo de forma correcta.

Operación OK

Una vez realizada, volverá a la anterior pantalla. De esta manera, se podrá insertar este mismo PIN ya tecleado en tantos emisores como se requiera.

Insertar PIN
(Pulsar Emisor)



Con esta función se insertará a la vez el pin de instalación y el código de instalador.

4.7 FUNCIÓN COPIAR TARJETA DE MEMORIA



Pulse la tecla **TM** y aparecerá la siguiente pantalla:

Copiar TM
(Insertar TM)

A continuación, inserte la tarjeta de memoria del receptor en el conector correspondiente y pulse la tecla **Enter**. La siguiente pantalla le indicará que el programador está leyendo el contenido de la tarjeta.

Operando...

Una vez haya copiado todo el contenido, aparecerá una pantalla que le indicará que ya puede retirar la tarjeta que deseaba copiar y poner la tarjeta destino. De nuevo la misma pantalla que antes le indicará que el contenido se está copiando en la tarjeta nueva de memoria.

Copiar TM
(TM Destino)

Una vez realizada la operación, el programador portátil volverá a la primera pantalla y quedará en condiciones de repetir la operación (habría que insertar de nuevo la tarjeta

origen si se deseara copiar otra tarjeta de memoria).

Esta función sólo realiza un traspaso de códigos, mantiene el formato de las tarjetas.

Si la tarjeta destino no es virgen o no está vacía, el contenido se perderá.

Si la tarjeta destino es de capacidad inferior al contenido que se desea copiar en ella, el programador no permitirá la operación y lo advertirá con la siguiente pantalla:

Error Operación

4.8 FUNCIÓN BORRAR CÓDIGO

Pulse simultáneamente las teclas **Esc** y , y aparecerá el siguiente mensaje:

Borrar Código
(Teclear código)

A continuación, inserte la tarjeta de memoria del receptor en el conector correspondiente y teclee el número del código que desea borrar. A medida que vaya pulsando las correspondientes teclas, visualizará los números en la pantalla. Por ejemplo, si desea borrar el código "123456", visualizará:

Borrar Código
123456

Una vez tecleado el código, pulse **Enter**. Un pitido corto y la aparición momentánea de una pantalla de confirmación le indicará que la operación se ha llevado a cabo de forma correcta.

Operación OK

Automáticamente volverá al menú anterior y la tarjeta de memoria del receptor ya tendrá borrado el código. En caso de querer borrar más códigos, deberá repetir la operación tantas veces como le sea necesario.

Si el código tecleado no existe en la memoria, el avisará con el siguiente mensaje:

No encontrado

4.9 FUNCIÓN CAMBIO DE CONTRASEÑA DE ACCESO

Para cambiar la contraseña del Programador portátil o bien inhibirla, deberá seguir los pasos que a continuación se detallan:

Desde "(Elegir función)", pulse simultáneamente las teclas **Esc** y **1** y le aparecerá la siguiente pantalla:

(Elegir función)

Contr. MINIMAN
1-Si 2-No

Pulsando la tecla **2**, un pitido corto y la aparición momentánea de una pantalla de confirmación validarán la inhibición de la contraseña. A partir de este momento, cuando vuelva a encender el programador portátil, ya no se lo pedirá.

Pulsando la tecla **1**, aparecerá otra pantalla que le preguntará si desea cambiarla. Pulsando la tecla **2**, un pitido corto y la aparición de una pantalla de confirmación validarán que siga la misma contraseña de acceso.

Nueva contr. ?
1-Si 2-No

Al pulsar la tecla **1**, se le pedirá que introduzca el nuevo número de seis cifras. Mientras las va introduciendo, visualizará el signo "*".

Nueva contr. ?

Una vez introducidas todas las cifras, pulse la tecla **Enter** y una nueva pantalla le hará repetir el número, por seguridad.

Repetir contr.

En caso de que los números no coincidan, el programador volverá a “(Elegir función)” sin haber validado la operación, cosa que indicará momentáneamente con la pantalla siguiente:

Error Operación

En caso contrario, un pitido corto junto con la aparición momentánea de una pantalla de confirmación, validarán la nueva contraseña y el programador volverá a “(Elegir función)”.

4.10 FUNCIÓN INSERTAR “PIN + BLOQUEO” DE INSTALACIÓN EN UN RECEPTOR

Pulse las teclas **Esc** y **PIN** simultáneamente y aparecerá la siguiente pantalla:

Pin + Bloqueo TM
(Teclear código)

A continuación teclee las cuatro cifras correspondientes al PIN de la instalación. A medida que vaya pulsando las teclas numéricas, visualizará los números en la pantalla. Por ejemplo si el PIN es “1234”, visualizará:

Pin + Bloqueo TM
1234

Una vez tecleado el código pulse **Enter** y otra pantalla le advertirá que inserte la tarjeta de memoria del receptor:

PIN + Bloqueo TM
(Insertar TM)

Por último inserte la tarjeta de memoria del receptor y pulse nuevamente la tecla **Enter**, un pitido corto y la aparición momentánea de la pantalla de confirmación le indicarán que la operación se ha llevado a cabo de forma correcta.

PIN + Bloqueo TM
Operación OK

Una vez realizada, otra pantalla le mostrará el siguiente PIN de instalación (incrementando en uno el número anterior). De esta manera, se podrá insertar este otro PIN a una nueva tarjeta de memoria.

El marcado CE colocado en este aparato significa que cumple con las disposiciones recogidas en las directivas 89/336/CEE sobre compatibilidad electromagnética.



AUTOMATISMOS FOR, S.A.

Avda. del Castell de Barberá 21-27
Centro Ind. Santiga, Tall. 15 nave 3
Tel.: 937187654 Fax.: 937191805
08210 Barberá del Vallés - BARCELONA
e-mail: forsa@forsa.es

FORSA CENTRO - Madrid - C/. Montilla, 18 - Tel. y fax.: 916985688 - 28980 Parla - MADRID
FORSA SUR, S.L. - Córdoba - Pol. de las Quemadas - C/. José de Galvez y Aranda, parcela 31-32, nº 4
Tel.: 957326729 - Fax.: 957326541 - 14014 CÓRDOBA
FORSA SUR - Sevilla - Polígono Ind. La red - C/. 6, nave 50 - Tel.: 955634496 - Fax.: 955634497
41500 Alcalá de Guadaira - SEVILLA
FORSA LEVANTE - Valencia - C/ Retor, 3 - Tel. y fax: 963336830 - 46006 VALENCIA
FORSA ARAGÓN - Zaragoza - C/. Vidal de Canellas, 7 Izda. - Tel. y fax: 976352323 - 50005 ZARAGOZA
FORSA GALICIA - Lugo - C/. Ramón Farré, 6 - Tel. y Fax.: 982585410 - 27880 Burela - LUGO

www.forsa.es

Tel. de atención al cliente: 902 488 444